**3. OSNOVNA ŠKOLA BJELOVAR**

**TOME BAKAČA 11D**

**43000 BJELOVAR**

**Školska godina 2023./ 2024.**

GODIŠNJI IZVEDBENI KURIKULUM IZBORNE NASTAVE IZ INFORMATIKE

**1. razred**

**Predmet: Informatika**

**Učiteljica: Mateja Petrović**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TEMA | ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHODI | DOMENA | OČEKIVANJA MEĐUPREDMETNIH TEMA | AKTIVNOSTI IZ UDŽBENIKA | MJESEC OBRADE | OKVIRNI BROJ SATI |
| UVODNI SAT |  |  |  | UPOZNAJMO SE | RUJAN | 1 |
| UVOD U e-SVIJET | A.1.1 Učenik prepoznaje digitalnu tehnologiju i komunicira s njemu poznatim osobama uz pomoć učitelja u sigurnome digitalnom okruženju.B.1.1 Učenik rješava jednostavan logički zadatak.B.1.2 Učenik prati i prikazuje slijed koraka potrebnih za rješavanje nekoga jednostavnog zadatka.D.1.1 Učenik se pažljivo i odgovorno koristi opremom IKT i štiti svoje osobne podatke. | Informacije i digitalna tehnologija | uku A.1.1 Učenik uz pomoć učitelja traži nove informacije iz različitih izvora i uspješno ih primjenjuje pri rješavanju problema.uku A.1.2 Učenik se koristi jednostavnim strategijama učenja i rješava probleme u svim područjima učenja uz pomoć učitelja.uku A.1.3 Učenik spontano i kreativno oblikuje i izražava svoje misli i osjećaje pri učenju i rješavanju problema. ikt A.1.1 Učenik uz pomoć učitelja odabire odgovarajuću digitalnu tehnologiju za obavljanje jednostavnih zadataka. ikt A.1.2 Učenik se uz pomoć učitelja koristi odabranim uređajima i programima. ikt A.1.4 Učenik prepoznaje utjecaj tehnologije na zdravlje i okoliš.odr A.1.1 Prepoznaje svoje mjesto i povezanost s drugima u zajednici.odr A.1.3 Uočava povezanost između prirode i zdravoga života.osr A.1.4 Razvija radne navike.osr C.1.2 Opisuje kako društvene norme i pravila reguliraju ponašanje i međusobne odnose.zdr B.1.2.A Prilagođava se novome okružju i opisuje svoje obaveze i uloge. zdr B.1.3.A Prepoznaje igru kao važnu razvojnu i društvenu aktivnost.zdr C.1.1.B Prepoznaje i izbjegava opasnosti kojima je izložen u kućanstvu i okolini.goo B.1.2. Sudjeluje u odlučivanju u demokratskoj zajednici. | INFORMATIČKA UČIONICAOSOBNO RAČUNALOMOZGALICA 1DIGITALNI SVIJETKLIK – KLIK | RUJAN | 7 |
| Računalno razmišljanje i programiranje |
| e-Društvo |
| PRVI KORACI | B.1.1 Učenik rješava jednostavan logički zadatak.B.1.2 Učenik prati i prikazuje slijed koraka potrebnih za rješavanje nekoga jednostavnog zadatka.C.1.1 Učenik se uz podršku učitelja koristi predloženim programima i digitalnim obrazovnim sadržajima.D.1.2 Učenik primjenjuje zdrave navike ponašanja tijekom rada na računalu i prihvaća preporuke o količini vremena provedenog za računalom. | Računalno razmišljanje i programiranje | ikt A.1.1 Učenik uz pomoć učitelja odabire odgovarajuću digitalnu tehnologiju za obavljanje jednostavnih zadataka. ikt A.1.2 Učenik se uz pomoć učitelja koristi odabranim uređajima i programima. ikt A.1.3 Učenik primjenjuje pravila za odgovorno i sigurno služenje programima i uređajima.uku A.1.1 Učenik uz pomoć učitelja traži nove informacije iz različitih izvora i uspješno ih primjenjuje pri rješavanju problema.uku A.1.2 Učenik se koristi jednostavnim strategijama učenja i rješava probleme u svim područjima učenja uz pomoć učitelja.pod B.1.2 Planira i upravlja aktivnostima.zdr C.1.1.B Prepoznaje i izbjegava opasnosti kojima je izložen u kućanstvu i okolini.uku B.1.3 Na poticaj i uz pomoć učitelja učenik mijenja pristup učenjuuku B.1.4 Na poticaj i uz pomoć učitelja procjenjuje je li uspješno riješio zadatak ili naučio.zdr B.1.3.A Prepoznaje igru kao važnu razvojnu i društvenu aktivnost.goo C.1.1 Sudjeluje u zajedničkom radu u razredu.odr A.1.1 Prepoznaje svoje mjesto i povezanost s drugima u zajednici. | MOZGALICA 2, 2a, 2b, 2cMOJE RADNO MJESTOMIŠTIPKOVNICAINTERNET | LISTOPADSTUDENI | 10 |
| Digitalna pismenost i komunikacija |
| e-Društvo |
| KOMUNICIRAM NA MREŽI | A.1.1 Učenik prepoznaje digitalnu tehnologiju i komunicira s njemu poznatim osobama uz pomoć učitelja u sigurnome digitalnom okruženju.B.1.1 Učenik rješava jednostavan logički zadatak.C.1.1 Učenik se uz podršku učitelja koristi predloženim programima i digitalnim obrazovnim sadržajima. | Informacije i digitalna tehnologija | ikt A.1.1 Učenik uz pomoć učitelja odabire odgovarajuću digitalnu tehnologiju za obavljanje jednostavnih zadataka. ikt A.1.2 Učenik se uz pomoć učitelja koristi odabranim uređajima i programima. ikt B.1.3 Učenik primjenjuje osnovna komunikacijska pravila u digitalnome okružju.uku A.1.1 Učenik uz pomoć učitelja traži nove informacije iz različitih izvora i uspješno ih primjenjuje pri rješavanju problema.uku A.1.2 Učenik se koristi jednostavnim strategijama učenja i rješava probleme u svim područjima učenja uz pomoć učitelja.uku A.1.4 Učenik oblikuje i izražava svoje misli i osjećaje.uku B.1.4 Na poticaj i uz pomoć učitelja procjenjuje je li uspješno riješio zadatak ili naučio.uku D.1.2 Učenik ostvaruje dobru komunikaciju s drugima, uspješno surađuje u različitim situacijama i spreman je zatražiti i ponuditi pomoć.zdr B.1.3.A Prepoznaje igru kao važnu razvojnu i društvenu aktivnost.pod B.1.2 Planira i upravlja aktivnostima.osr A.1.1 Razvija sliku o sebi.osr B.1.3 Razvija strategije rješavanja sukoba.odr A.1.1 Prepoznaje svoje mjesto i povezanost s drugima u zajednici.goo C.1.1 Sudjeluje u zajedničkom radu u razredu.zdr C.1.1.B Prepoznaje i izbjegava opasnosti kojima je izložen u kućanstvu i okolini. | MOZGALICA 3, 3a, 3bRAZGOVARAMPIŠEM PORUKUE-BONTONPRAVILA PONAŠANJASIGURNO-NESIGURNO | STUDENIPROSINAC | 12 |
| Računalno razmišljanje i programiranje |
| Digitalna pismenost i komunikacija |
| DIGITALNI PISACPROJEKT:Sigurniji internet za djecu i mlade | C.1.1 Učenik se uz podršku učitelja koristi predloženim programima i digitalnim obrazovnim sadržajima.C.1.2 Učenik uz podršku učitelja vrlo jednostavnim radnjama izrađuje jednostavne digitalne sadržaje. | Digitalna pismenost i komunikacija**Napomena:****U slučaju C modela nastave ove nastavne jedinice neće moći biti ostvarene.** | ikt A.1.1 Učenik uz pomoć učitelja odabire odgovarajuću digitalnu tehnologiju za obavljanje jednostavnih zadataka. ikt A.1.2 Učenik se uz pomoć učitelja koristi odabranim uređajima i programima. uku A.1.2 Učenik se koristi jednostavnim strategijama učenja i rješava probleme u svim područjima učenja uz pomoć učitelja.uku A.1.3 Učenik spontano i kreativno oblikuje i izražava svoje misli i osjećaje pri učenju i rješavanju problema. uku A.1.4 Učenik oblikuje i izražava svoje misli i osjećaje.uku B.1.3 Na poticaj i uz pomoć učitelja učenik mijenja pristup učenju.uku B.1.4 Na poticaj i uz pomoć učitelja procjenjuje je li uspješno riješio zadatak ili naučio.pod B.1.2 Planira i upravlja aktivnostima.zdr A.1.3 Opisuje načine održavanja i primjenu osobne higijene i higijene okoline. | PIŠEMO DIGITALNOUREĐUJEMO TEKSTSPREMANJE DOKUMENTAOTVARANJE DOKUMENTA | SIJEČANJVELJAČA | 8 |
| RAČUNALA NAM POMAŽU U RADU | B.1.1 Učenik rješava jednostavan logički zadatak.B.1.2 Učenik prati i prikazuje slijed koraka potrebnih za rješavanje nekoga jednostavnog zadatka.D.1.1 Učenik se pažljivo i odgovorno koristi opremom IKT i štiti svoje osobne podatke. | Računalno razmišljanje i programiranje | ikt A.1.2 Učenik se uz pomoć učitelja koristi odabranim uređajima i programima. uku A.1.1 Učenik uz pomoć učitelja traži nove informacije iz različitih izvora i uspješno ih primjenjuje pri rješavanju problema.uku A.1.2 Učenik se koristi jednostavnim strategijama učenja i rješava probleme u svim područjima učenja uz pomoć učitelja.osr A.1.1 Razvija sliku o sebi.osr A.1.3 Razvija svoje potencijale.pod A.1.3 Upoznaje mogućnosti osobnog razvoja (razvoj karijere, profesionalno usmjeravanje).pod C.1.1 Prepoznaje važnost ljudskog rada i stvaranja dobara za osiguranje sredstava za život pojedinca i dobrobit zajednice. | E-SVIJETMOZGALICA 4MOZGALICA 5MOZGALICA 4-5aKORAK PO KORAK DO RJEŠENJA | VELJAČA | 6 |
| e-Društvo |
| E-UČENIK | A.1.1 Učenik prepoznaje digitalnu tehnologiju i komunicira s njemu poznatim osobama uz pomoć učitelja u sigurnome digitalnom okruženju.C.1.1 Učenik se uz podršku učitelja koristi predloženim programima i digitalnim obrazovnim sadržajima.D.1.1 Učenik se pažljivo i odgovorno koristi opremom IKT i štiti svoje osobne podatke.D.1.2 Učenik primjenjuje zdrave navike ponašanja tijekom rada na računalu i prihvaća preporuke o količini vremena provedenog za računalom. | Informacije i digitalna tehnologija | ikt A.1.1 Učenik uz pomoć učitelja odabire odgovarajuću digitalnu tehnologiju za obavljanje jednostavnih zadataka. ikt A.1.2 Učenik se uz pomoć učitelja koristi odabranim uređajima i programima. ikt A.1.3 Učenik primjenjuje pravila za odgovorno i sigurno služenje programima i uređajima.ikt B.1.1 Učenik uz učiteljevu pomoć komunicira s poznatim osobama u sigurnome digitalnom okružju.ikt B.1.3 Učenik primjenjuje osnovna komunikacijska pravila u digitalnome okružju.ikt C.1.4 Učenik uz učiteljevu pomoć odgovorno upravlja prikupljenim informacijama.uku A.1.2 Učenik se koristi jednostavnim strategijama učenja i rješava probleme u svim područjima učenja uz pomoć učitelja.uku B.1.1 Na poticaj i uz pomoć učitelja učenik određuje cilj učenja i odabire pristup učenju. uku B.1.4 Na poticaj i uz pomoć učitelja procjenjuje je li uspješno riješio zadatak ili naučio.osr A.1.3 Razvija svoje potencijale.osr B.1.2 Razvija komunikacijske kompetencije.pod C.1.1 Prepoznaje važnost ljudskog rada i stvaranja dobara za osiguranje sredstava za život pojedinca i dobrobit zajednice.goo B.1.2 Sudjeluje u odlučivanju u demokratskoj zajednici.goo C.1.1 Sudjeluje u zajedničkom radu u razredu.goo C.1.2 Promiče solidarnost u razredu.zdr A.1.1.B Opisuje važnost redovite tjelesne aktivnosti za rast i razvoj.zdr B.1.1.A Razlikuje primjereno od neprimjerenog ponašanja.zdr B.1.1.B Prepoznaje nasilje u stvarnome i virtualnome svijetu.zdr B.1.3.B Opisuje i nabraja aktivnosti koje doprinose osobnome razvoju. | MOJA PRVA PORUKAMOJI PODATCIŠTITIM SVOJE PODATKEČUVAM SVOJE PODATKEE-UČENIK RAČUNALO I ZDRAVLJERAZGOVARAM S DRUGIMAJA@SKOLE.HR | OŽUJAKTRAVANJ | 10 |
| Digitalna pismenost i komunikacija |
| e-Društvo |
| MOJ PRVI PROGRAM U SCRATCHU | B.1.2 Učenik prati i prikazuje slijed koraka potrebnih za rješavanje nekoga jednostavnog zadatka. | Računalno razmišljanje i programiranje | ikt A.1.1 Učenik uz pomoć učitelja odabire odgovarajuću digitalnu tehnologiju za obavljanje jednostavnih zadataka. ikt A.1.2 Učenik se uz pomoć učitelja koristi odabranim uređajima i programima. uku A.1.2 Učenik se koristi jednostavnim strategijama učenja i rješava probleme u svim područjima učenja uz pomoć učitelja.zdr A.1.1.B Opisuje važnost redovite tjelesne aktivnosti za rast i razvoj.osr A.1.3 Razvija svoje potencijale. | MOZGALICA 6, 6a, 6b, 6c, 6d | TRAVANJSVIBANJ | 6 |
| DIGITALNI SLIKAR | A.1.1 Učenik prepoznaje digitalnu tehnologiju i komunicira s njemu poznatim osobama uz pomoć učitelja u sigurnome digitalnom okruženju.A.1.2 Učenik razlikuje oblike digitalnih sadržaja, uređaje i postupke za njihovo stvaranje.B.1.1 Učenik rješava jednostavan logički zadatak.C.1.2 Učenik uz podršku učitelja vrlo jednostavnim radnjama izrađuje jednostavne digitalne sadržaje. | Informacije i digitalna tehnologija | ikt A.1.1 Učenik uz pomoć učitelja odabire odgovarajuću digitalnu tehnologiju za obavljanje jednostavnih zadataka. ikt A.1.2 Učenik se uz pomoć učitelja koristi odabranim uređajima i programima. ikt B.1.3 Učenik primjenjuje osnovna komunikacijska pravila u digitalnome okružju.ikt C.1.1 Učenik uz učiteljevu pomoć provodi jednostavno istraživanje radi rješenja problema u digitalnome okružju.ikt D.1.3 Učenik uz učiteljevu pomoć oblikuje postojeće uratke i ideje služeći se ikt-om.uku A.1.2 Učenik se koristi jednostavnim strategijama učenja i rješava probleme u svim područjima učenja uz pomoć učitelja.uku A.1.3 Učenik spontano i kreativno oblikuje i izražava svoje misli i osjećaje pri učenju i rješavanju problema. uku A.1.4 Učenik oblikuje i izražava svoje misli i osjećaje.zdr A.1.1.B Opisuje važnost redovite tjelesne aktivnosti za rast i razvoj.zbr B.1.1.A Razlikuje primjereno od neprimjerenog ponašanja.zbr B.1.3.A Prepoznaje igru kao važnu razvojnu i društvenu aktivnost.goo C.1.1 Sudjeluje u zajedničkom radu u razredu. | CRTAM I STVARAMMOZGALICA 7IGRAM SE I BOJIMFOTOGRAFIRAMVIDEOSASTANAK | SVIBANJLIPANJ | 8 |
| Računalno razmišljanje i programiranje |
| Digitalna pismenost i komunikacija |
| USUSTAVLJIVANJE, ZAKLJUČIVANJE OCJENA |  |  |  | Lista za samoprocjenu |  | 2 |
|  | ukupno | 70 |